

■ 학습목표

- 착한 목자 예수님의 우리 모두를 향한 사랑을 깨닫는다.

■ 준비물

- 성경 구절 완성하기 게임 : 성경 구절 퍼즐(2구절 2세트), 빔프로젝터와 노트북(또는 프린트물로 대체할 수 있다.)
- ‘길 잃은 양을 찾아라!’ 게임 : 퍼즐 판 2개, 연습 미션 종이 2매, 미션 종이 3종류 2매, 컬러 슈파핀, 미니 자석, 압정, 수수깡, 예수님 인형, 길 잃은 양 인형, 길 잃은 양 카드, 선물(학용품이나 성물, 학생수의 반 정도 준비한다.)

※ 예수님 인형, 길 잃은 양 인형, 미션 종이 도안은 ‘디다케 홈페이지’ (<http://didache.eduseoul.or.kr>→자료방→디다케 자료방)에서 내려받을 수 있습니다.

■ 들어가는 말(교안을 사용하는 교사들에게 당부하고 싶은 말)

※ 본 교안은 초등부 고학년(4-6학년)을 대상으로 합니다.

6월은 예수 성심 성월입니다. 이번 달은 잃어버린 양 한 마리를 찾기 위해 길을 나서시는 착한 목자 예

수님의 사랑을 우리 친구들에게 전해 보면 어떨까요?

그래서 이번 교안에서는 성경 말씀을 통해 예수님의 사랑에 대해 배우고, 예수님의 입장이 되어 길 잃은 양을 찾아보는 게임을 준비했습니다. 학생들과 함께 성경 구절도 외우고 신나는 게임도 하며 즐거운 교리 시간을 만들기를 바랍니다.

### 🎃 시작 기도

착한 목자 예수님, 오늘 저희는 길 잃은 양 한 마리를 찾아 나서시는 예수님의 사랑을 배우고자 해요. 저희 한 사람 한 사람을 소홀히 하지 않으시는 예수님의 크신 사랑에 감사하며, 겸손되어 그 사랑에 고개 숙이오니, 이 시간 저희와 꼭 함께해 주세요. 아멘.

### 🎃 도입

선생님들께 ☞ 수업을 진행하기 위해 학생들을 두 팀으로 나눕니다. 간단히 가위바위보로 팀을 가르거나, 아니면 교사 임의대로 팀을 나눕니다.

## 성경 구절 완성하기 게임

### 〈오늘의 성경 말씀〉

- (1) “너희는 어떻게 생각하느냐? 어떤 사람에게 양 백 마리가 있는데 그 가운데 한 마리가 길을 잃으면, 아흔아홉 마리를 산에 남겨 둔 채 길 잃은 양을 찾아 나서지 않느냐?” (마태 18, 12)
- (2) “그가 양을 찾게 되면, 내가 진실로 너희에게 말하는데, 길을 잃지 않은 아흔아홉 마리보다 그 한 마리를 두고 더 기뻐한다” (마태 18, 13).

### 1) 성경 구절 암송하기

- ① 학생들에게 ‘오늘의 성경 말씀 (1)’ 을 보여 준다.(빔프로젝터나 판서 또는 프린트물을 이용하여 성경 구절을 제시한다.)
- ② 이 성경 말씀을 학생들과 함께 3번 반복하여 읽는다.
- ③ 성경 말씀을 가린 다음 암송해 본다.(학생들이 외우지 못할 경우 2~3회 정도 더 보여 준다.)
- ④ 같은 방법으로 ‘오늘의 성경 말씀 (2)’ 도 암송한다.

### 2) 성경 구절 완성하기

- ① ‘오늘의 성경 말씀 (1)’ 을 글자 퍼즐로 만들어 각 팀에게 나누어 준다.  
글자 퍼즐 예) 너희는 / 어떻게 / 생각하느냐? / 어떤 / 사람에게 / 양 백 마리가 / 있는데……

- ② 교사가 ‘시작’ 을 외치면 학생들은 성경 구절을 순서대로 맞추어 완성한다.
- ③ 학생들이 퍼즐을 완성하면 교사는 정답과 대조하여 틀린 곳이 없는지 확인한다.(단어의 순서, 띄어쓰기, 문장부호 등을 정확히 확인한다.)
- ④ 위와 같은 방법(①~③)으로 ‘오늘의 성경 말씀 (2)’ 퍼즐도 완성해 본다.
- ⑤ 두 팀 중 적게 틀린 팀이 승리한다.

### 🎃 전개

## ‘길 잃은 양을 찾아라!’ 게임

선생님들께 ☞ ‘성경 구절 완성하기 게임’ 을 통해 성경 속에 나타난 예수님의 마음, 착한 목자의 마음을 알아보았습니다. 학생들이 이 마음을 떠올리며 다음의 게임을 할 수 있게 이끌어 주시길 바랍니다.

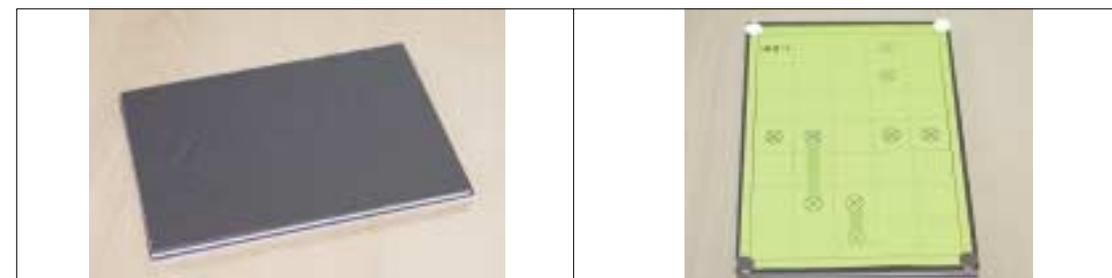
### 1) 게임 개요

- ① 게임 준비를 한 뒤 게임을 실시한다.
- ② 게임 규칙에 따라 미션을 해결하면 ‘길 잃은 양 카드’ 를 얻게 된다.
- ③ ‘길 잃은 양 카드’ 에는 우리의 기도가 필요한 사람들과, 그들을 위해 바칠 기도·선행이 들어 있다.

### 2) 게임 준비

※ 예수님 인형, 길 잃은 양 인형, 미션 종이 도안 제공 : 디다케 홈페이지(<http://didache.eduseoul.or.kr>→자료방→ 디다케 자료방)

- ① 각 팀에 게임에 필요한 준비물을 나누어 준다.
- ② 퍼즐 판에 미션 종이를 올려놓는다.
- ③ 그 위에 나머지 준비물을 배치한다.



② 퍼즐 판에 미션 종이를 올리고,

크기 : 가로 13cm / 세로 18cm	슈파핀의 길이에 맞게 두께를 조절 한다.	크기 : 가로 11.5cm / 세로 16cm	압정으로 미션 종이를 고정한다.
재질 : 우드락 2겹		재질 : 색지(코팅하여 사용)	

		
③ 그 위에 나머지 준비물들을 배치한다.		
미션 종이 위에 기둥을 꽂은 다음 압정을 박은 다리를 놓는다.		길 잃은 양을 도착 지점에 놓는다. 그리고 예수님 인형에 자석을 달아 출발점에 있는 다리에 부착시킨다.
기둥 : 컬러 슈파핀 다리 : 수수깥 + 압정	미션 종이에 그려진 길이대로 자른 수수깥에 압정을 박는다.	길 잃은 양 : 우드락 예수님 인형 : 우드락 + 그림 + 자석

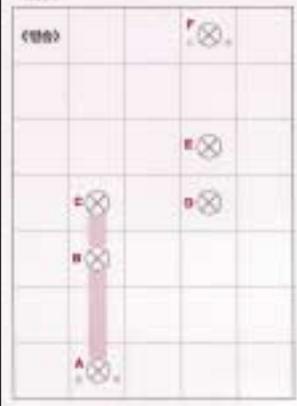
### 3) 이동 규칙

- ① 예수님 인형은 출발 지점에, 길 잃은 양은 도착 지점에 놓고 게임을 시작한다.
- ② 다리는 기둥과 기둥 사이에 가로 혹은 세로로만 놓을 수 있다.(대각선으로는 놓을 수 없다.)
- ③ 다리는 한 개씩만 들고 옮길 수 있다.
- ④ 다리를 옮길 때는 반드시 나머지 다리와 이어져 있어야 한다. 단 출발점의 예수님 인형이 붙어 있는 다리는 옮길 수 있다.

	
예수님 인형으로 다리를 집어 (예수님 인형에 자석이 부착되어 있어서 다리를 붙인 채 움직일 수 있다.)	기둥과 기둥 사이에 다리를 놓는다.

### 4) 연습 게임

-본 게임 전에 연습 문제를 풀어 본다.(실제 미션 종이에는 A, B, C, D와 같은 표시가 없습니다.)

	연습 미션 : 난이도 下	연습 미션 정답
연습 게임		(다리를 아래 순서대로 움직인다.) ① A와 B 사이 다리를 들고, B와 C 사이를 건너, C와 D 사이에 놓는다. ② B와 C 사이의 다리를 들고, C와 D 사이를 건너, D와 E 사이에 놓는다. ③ C와 D 사이에 놓인 다리를 들고, D와 E 사이를 건너, E와 F 사이에 놓는다.

### 5) 본 게임

- ① 각 팀에 미션 종이(1)을 나누어 준다.
- ② 먼저 미션을 해결해 길 잃은 양을 찾은 팀이 승리한다.
- ③ 교사는 미션 정답을 발표한다.
- ④ 승리한 팀에게 '길 잃은 양 카드' 를 준다.
- ⑤ 같은 방법으로 미션 종이(2), (3)을 풀은 뒤, 최종 승리 팀에게 준비한 상품을 나누어 준다.

#### i) 미션 종이와 미션 정답

미션 종이(1): 난이도 下		① A와 B 사이의 다리를 들고, B와 C 사이에 놓는다. ② B와 C 사이의 다리를 들고, C와 E 사이를 건너 다음, E와 D 사이에 놓는다. ③ C와 E 사이의 다리를 들고, E와 F 사이에 놓는다. ④ D와 E 사이의 다리를 들고, E와 F를 건너 F와 G 사이에 놓는다. ⑤ E와 F 사이의 다리를 들고, F와 H 사이에 놓는다. ⑥ F와 G 사이의 다리를 들고, F와 H 사이를 건너 다음, H와 I 사이에 놓는다.
-----------------	---	---

<p>미션 종이(2): 난이도 中</p>		<ol style="list-style-type: none"> <li>① A와 C 사이의 다리를 들고, C와 D 사이에 놓은 다음, 다시 C와 D 사이 다리를 들고, D와 H 사이에 놓는다.</li> <li>② H와 G 사이의 다리를 들고, G와 B 사이에 놓은 다음, 다시 G와 B 사이 다리를 들고, B와 E 사이에 놓는다.</li> <li>③ E와 F 사이의 다리를 들고, E와 D 사이에 놓는다.</li> <li>④ E와 D 사이의 다리를 들고, D와 H를 건너 H와 I 사이에 놓는다.</li> <li>⑤ H와 I 사이의 다리를 들고, I와 J 사이에 놓는다.</li> </ol>
<p>미션 종이(3): 난이도 上</p>		<ol style="list-style-type: none"> <li>① A와 E 사이 다리를 들고, E와 G에 놓는다.</li> <li>② G와 H 사이 다리를 들고, G와 E 다리를 건너 다음, 다시 E와 D 다리를 건너 D와 C 사이에 놓는다.</li> <li>③ E와 G 사이의 다리를 들고, E와 D, D와 C 다리를 건너, C와 B 사이에 놓는다.</li> <li>④ D와 E 다리를 들고, D와 F 사이에 놓는다.</li> <li>⑤ C와 B사이의 다리를 들고, C와 D, D와 F 다리를 건너 다음, F와 I 사이에 놓는다.</li> <li>⑥ C와 D 사이의 다리를 들고, D와 F, F와 I 사이의 다리를 건너 I와 J 사이에 놓는다.</li> <li>⑦ F와 D 사이의 다리를 들고, F와 I, I와 J 다리를 건너 다음, J와 K 사이에 다리를 놓는다.</li> </ol>

※ 실제 미션 종이에는 A, B, C, D와 같은 표시가 없습니다.

- 먼저 미션을 해결하는 팀에게 지급한다.

- 이 카드 안에는 기도와 선행이 들어 있다.

예) 아빠, 엄마의 건강을 위해 주모경을 바치세요.

친구들과 학용품을 나누어 쓰세요.

ii) 길 잃은 양 카드

**심화와 실천**

아래 자료를 참고하여 예수 성심에 대해 설명하고, '길 잃은 양 카드'에 적힌 기도와 선행을 다음 주 까지 꼭 실행할 수 있게 지도한다.

**마침 기도**

사랑이신 주님, 저희는 오늘 잃어버린 한 마리 양을 찾아 헤매시는 착한 목자 예수님에 대해서 배웠습니다. 저희가 이 시간을 통해 느낀 당신의 사랑을 언제나 저희 마음속에 간직할 수 있게 도와주세요. 아멘.

**<참고 자료>**

■ 예수 성심(聖心)

성심(聖心)이란 성스러운 마음으로, 교회에서는 특별히 예수 성심, 성모 성심께 기도할 것을 가르치고 있다. 이는 그리스도와 성모님께서 성인·성녀들에게 나타나시어, 이 두 성심을 공경하라고 하신 바를 따른 것이다.

성심은 붉은 색 심장 모양으로 자주 표현된다. 그리스도교는 예부터 심장을 사랑의 상징으로 사용해 왔다. 심장에 불꽃이 타오르거나 가시가 둘러져 있는 그림은 예수 그리스도의 사랑(예수 성심)을 상징한다.

교회는 6월을 예수 성심 성월로 정해 놓고, 특별히 이 달에 예수 성심을 공경할 것을 권고하고 있는데, 이 신심은 예수님의 심장에서 우러나오는 예수님 사랑의 마음을 향한다. 1928년 교황 비오 12세는 칙서를 통해 “예수 성심께 대한 신심은 그리스도 교회가 가지는 실질적인 신앙 고백이다.”라고 했다.

인간이시자 하느님이신 그리스도의 마음은 절대적이고 무한한 사랑의 원천이다. 그리고 이 인간 예수의 마음을 통해 하느님의 영원하고 무한한 사랑이 흘러나온다. 다시 말해 예수 성심은 천주 성삼의 절대적인 사랑의 상징이요, 하느님 사랑의 원천인 것이다.

김철\_토마스 아퀴나스  
부산교구 하단 성당 중고등부 주일학교 교무주임, 교리교사 경력 15년(초등부 11년, 중고등부 4년), 교사 교육 전문 강사(경력 7년), 부산교구 청소년 사목국 직원(초등부 및 교사 교육 담당, 교육 프로그램 개발)